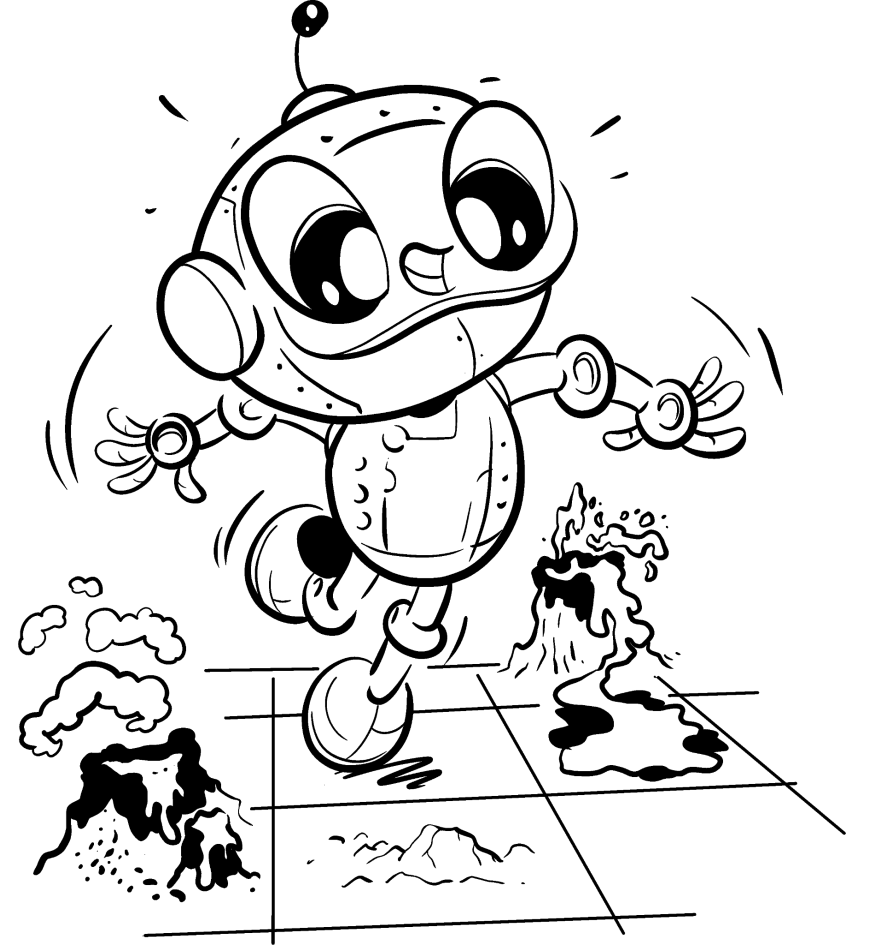
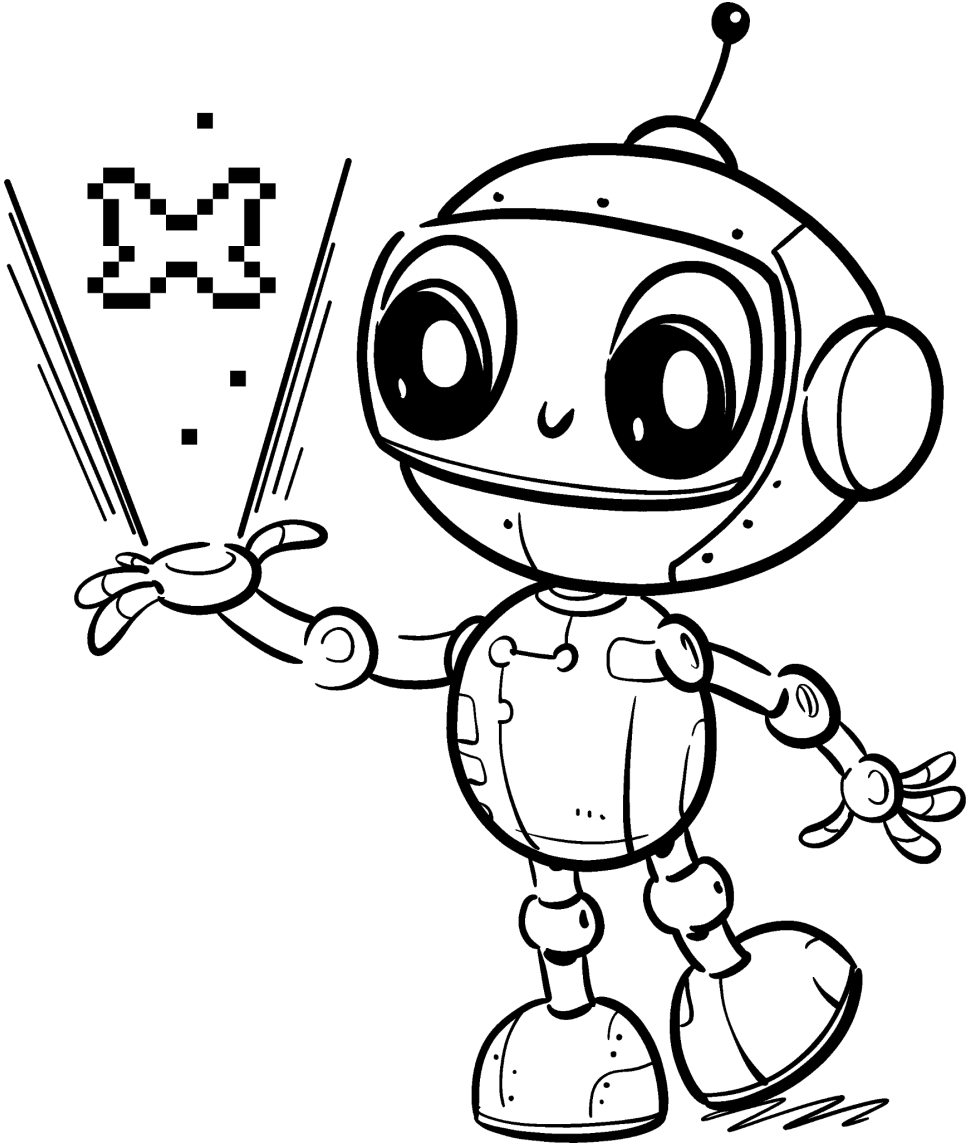


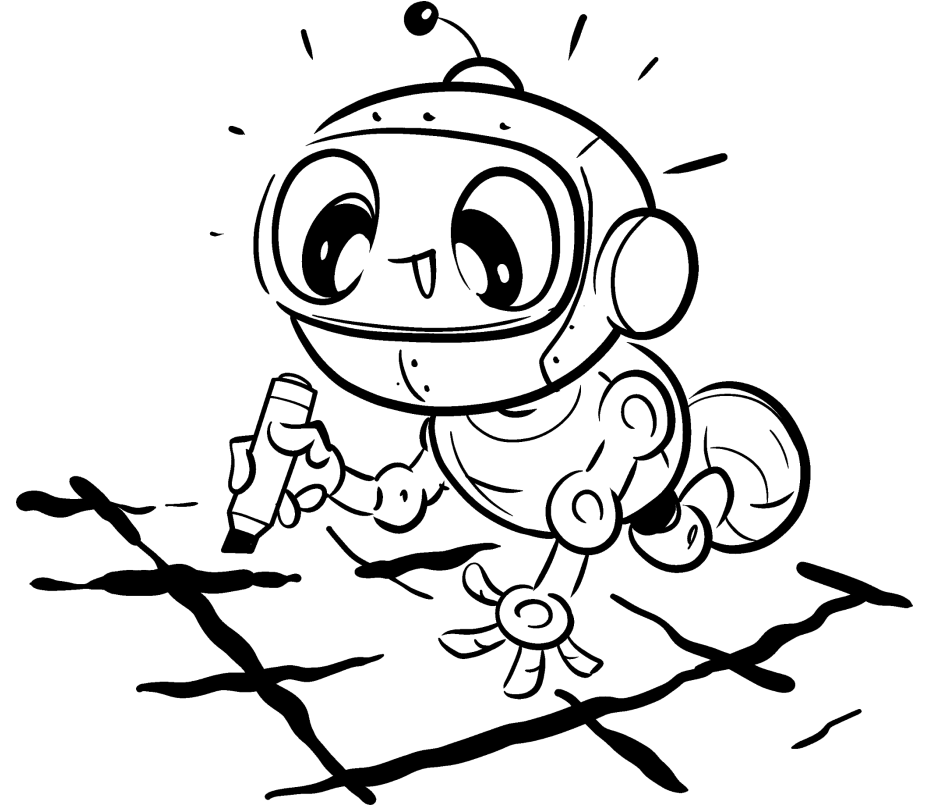
Robot Bipbop



ve Boolean Değerler



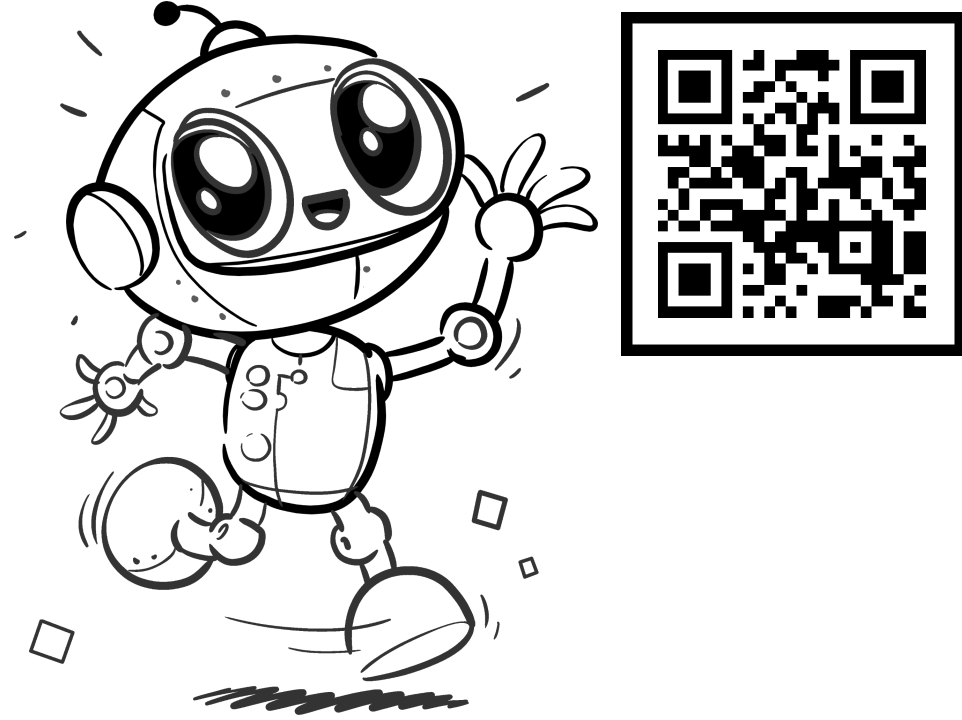
Merhaba, Bipbop!
Ne yapıyorsun?



Yeni oyunum için
hücreler çiziyorum!

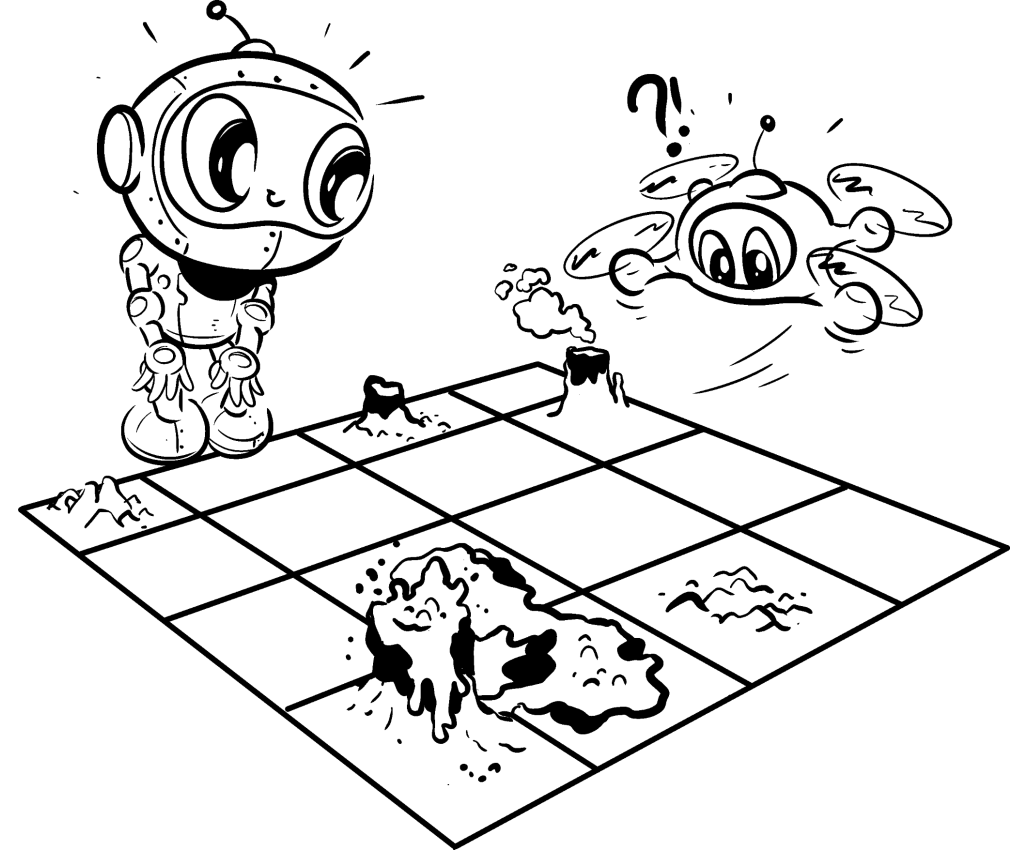
Robot Bipbop ile ilgili daha fazla hikaye ve materyali
yazarın resmi web sitesinde bulabilirsiniz:

izykin.com



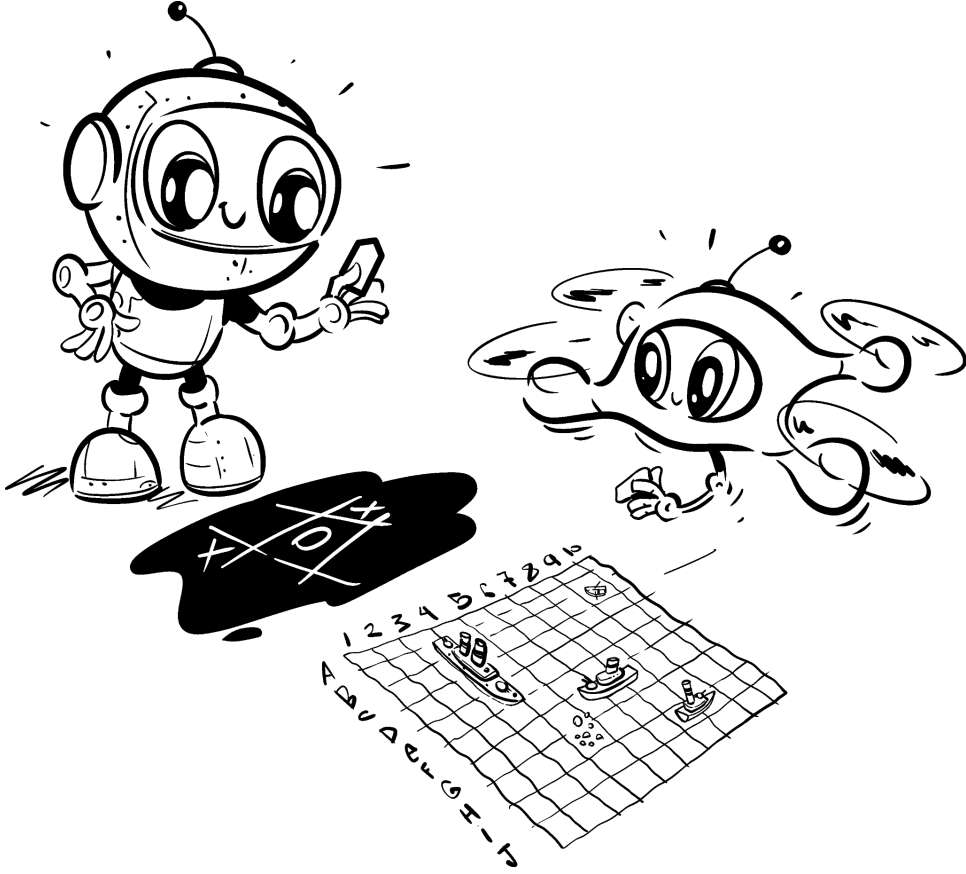
İlyaz Zikin, çocukların ve ebeveynlerinin birlikte keyifli
zaman geçirmelerine ve temel bilgisayar teknolojisi
kavramlarını öğrenmelerine yardımcı olan Bipbop robotu
hakkındaki hikayelerin yazarıdır.

Kurallar çok basit!
Oyun alanının diğer tarafına ulaşmalısınız!



Lavaya basamazsınız veya çapraz
hareket edemezsiniz.

Ve ayrıca **0** ve **1**, eğlenmek için taş kağıt makas veya deniz savaşı oynamak için harikadır!



Ve işte oyun alanımız hazır:

1	0	1	0	1
0	1	0	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	1	0

0 - Zemin. Yürüebilirsiniz!

1 - Lav. Üstüne basma!

Basit gibi görünüyor.