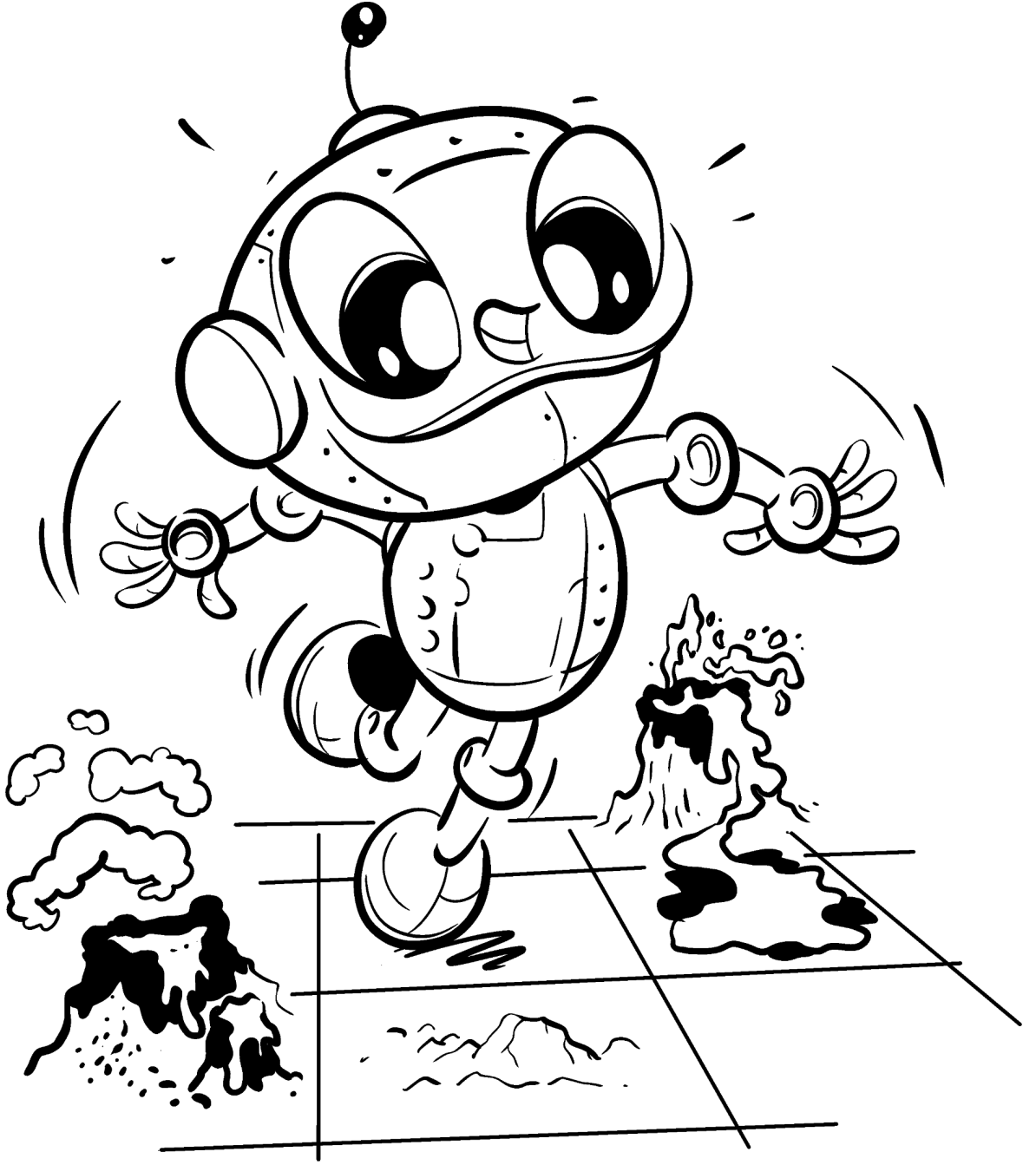


İlyazkyin

4

Robot Bipbop

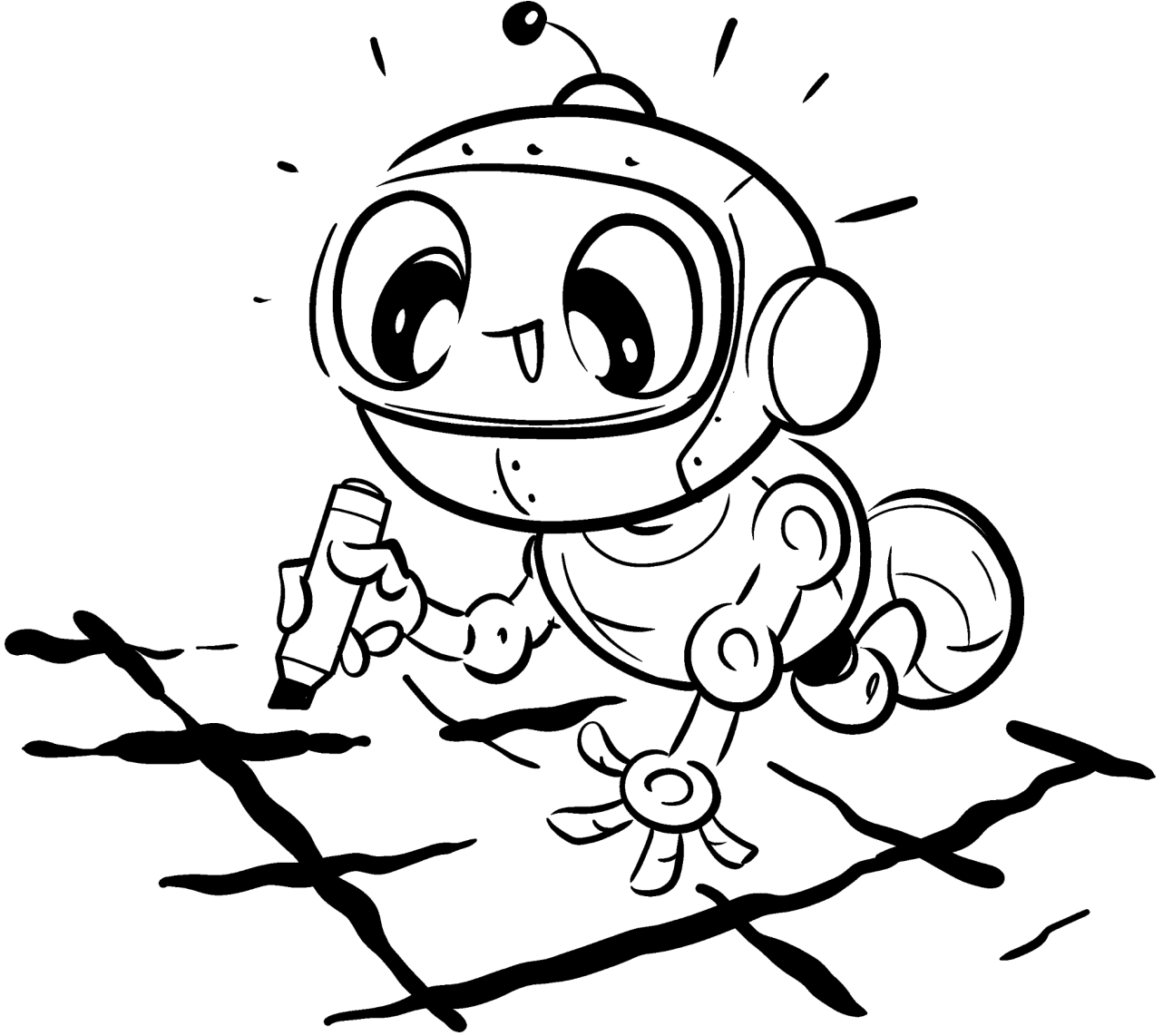


ve Boolean Değerler

Robot Bipbop'un maceralarına dair **dördüncü kitap**, dünyayı keşfeden ve bilgisayarların ve robotların yapısını öğrenen bir robot.

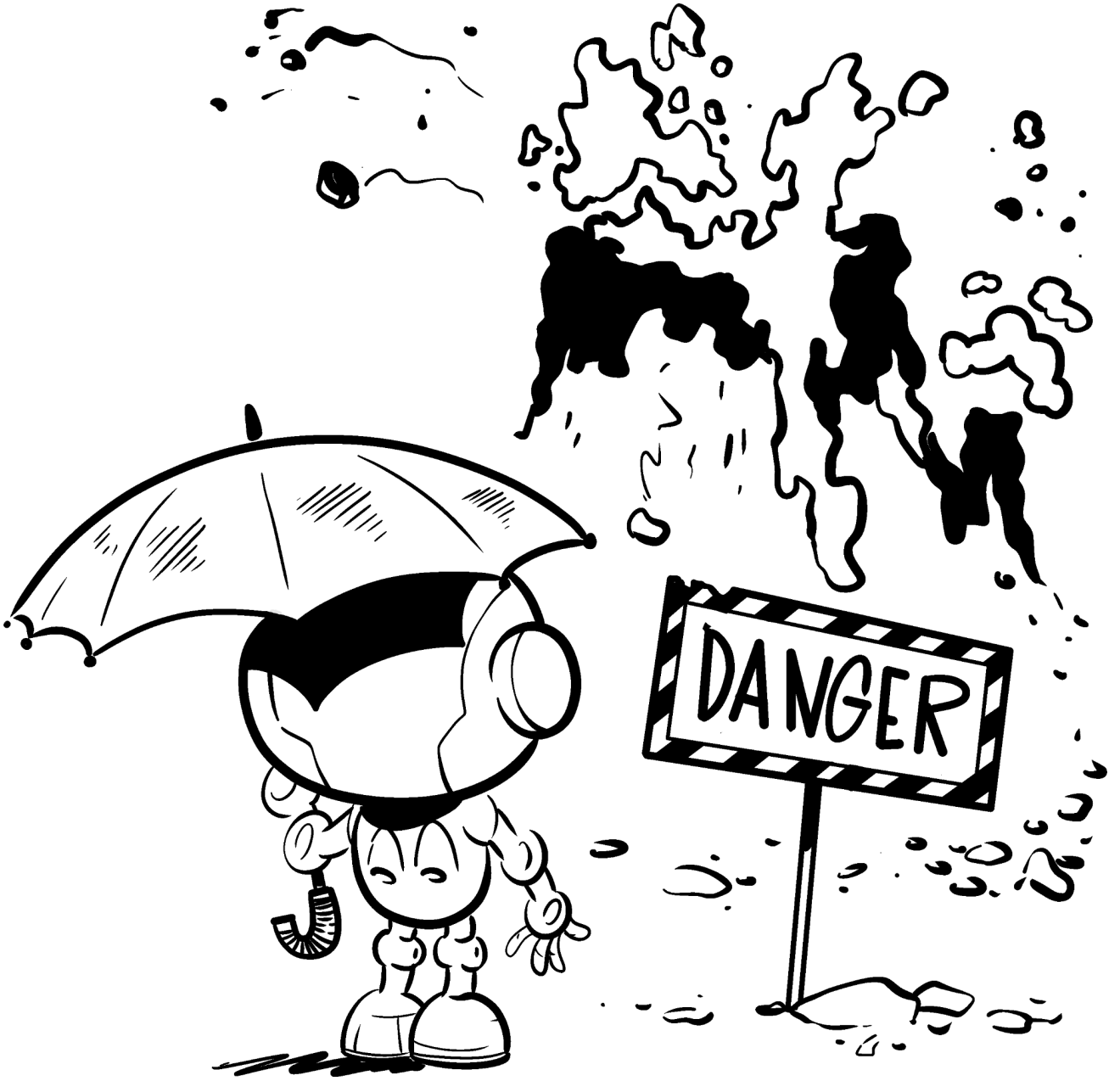
Bu kitapta, Bipbop, var olan bir tür bilgi olan boolean değerleri keşfeder, bu değerler zıt kavramları temsil edebilir.

Merhaba, Bipbop!
Ne yapıyorsun?



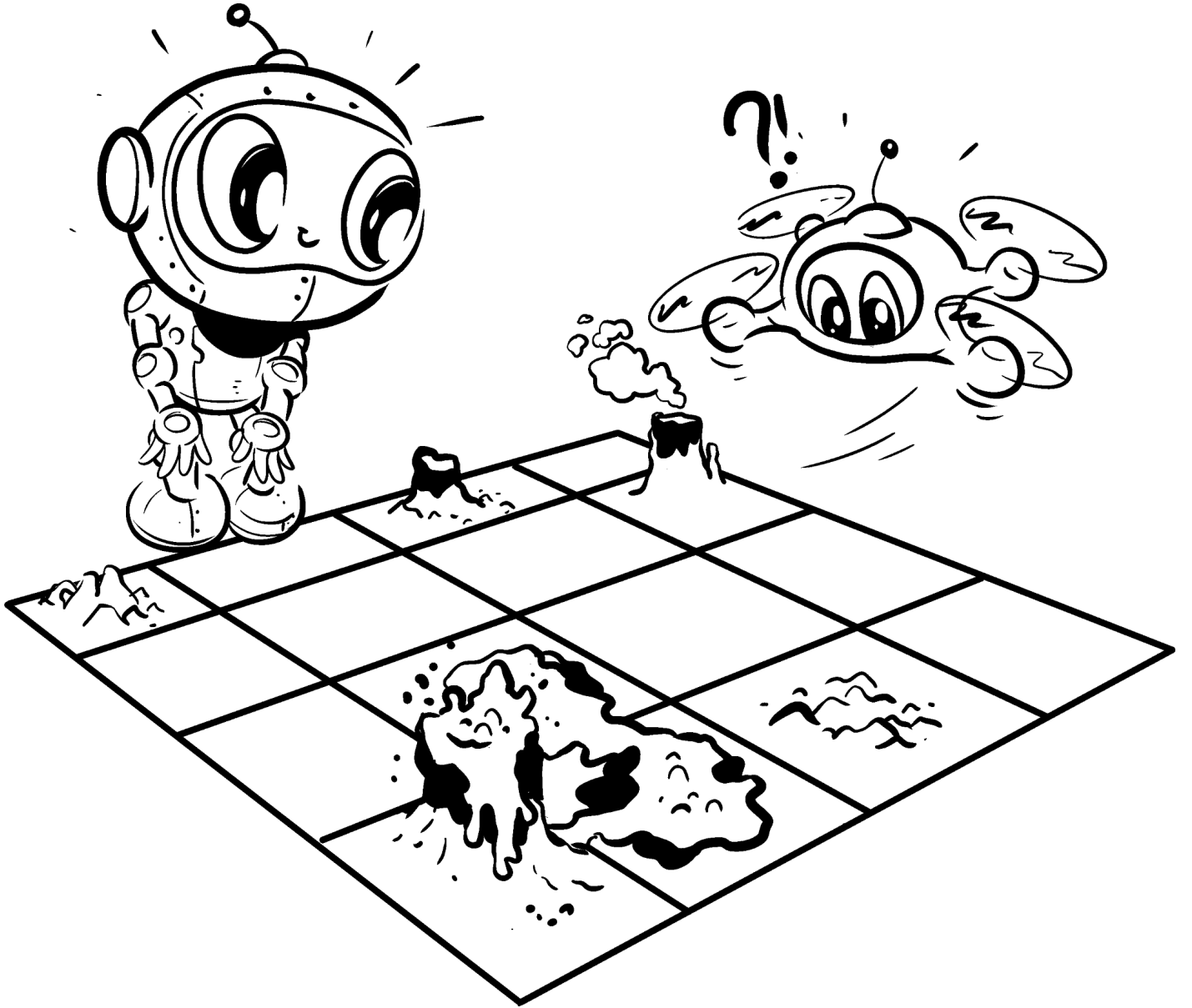
Yeni oyunum için
hücreler çiziyorum!

Yeni oyunum:



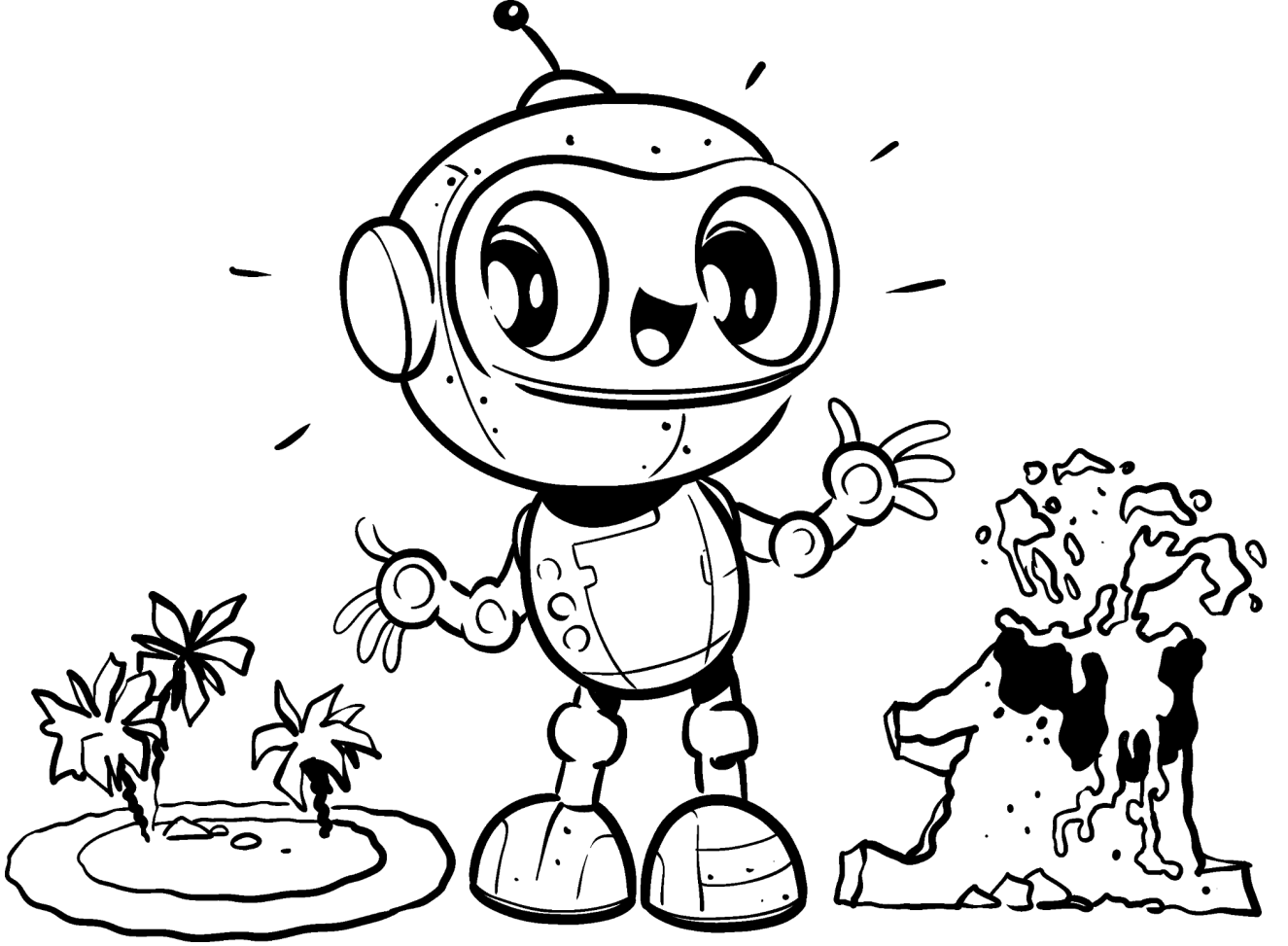
Zemin lav!

Kurallar çok basit!
Oyun alanının diğ er tarafına ulařmalısınız!



Lavaya basamazsınız veya  apraz
hareket edemezsiniz.

Ama nasıl anlayacaksınız ki bir hücre ateş
ve oraya basamazsınız?



Şöyle anlařalım:

0 - zemin!

1 - lavı gösterecek!

Ve işte oyun alanımız hazır:

1	0	1	0	1
0	1	0	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	1	0

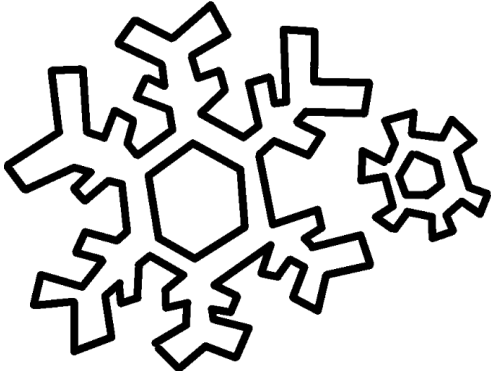
0 - Zemin. Yürüebilirsiniz!

1 - Lav. Üstüne basma!

Basit gibi görünüyor.

Dünyada, yalnızca **0** ve **1** değerleriyle temsil edilebilecek çok şey var!

Soğuk - Sıcak



Köpek - Kedi

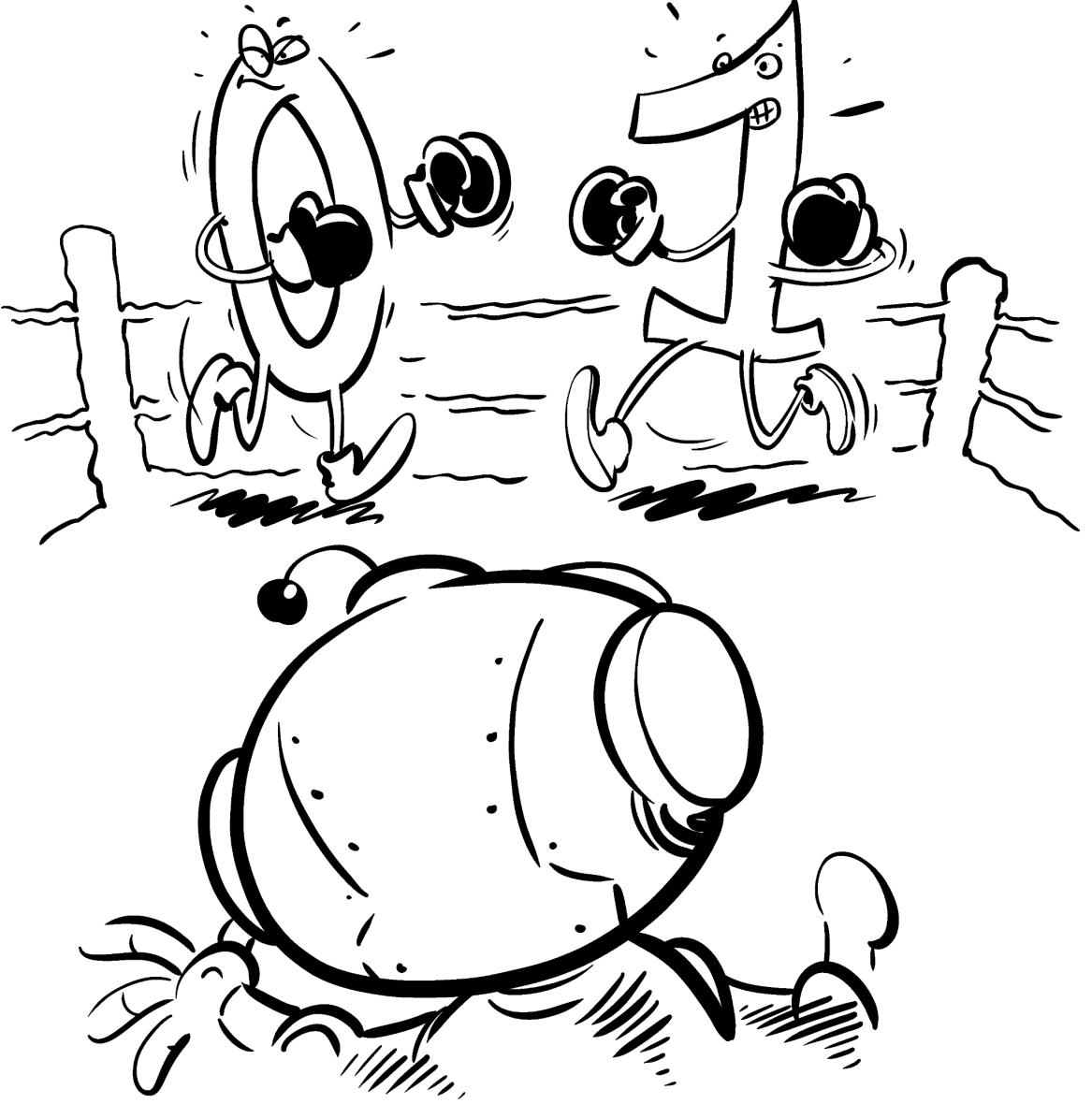


Tatlı - Ekşi



Boolean deęeri

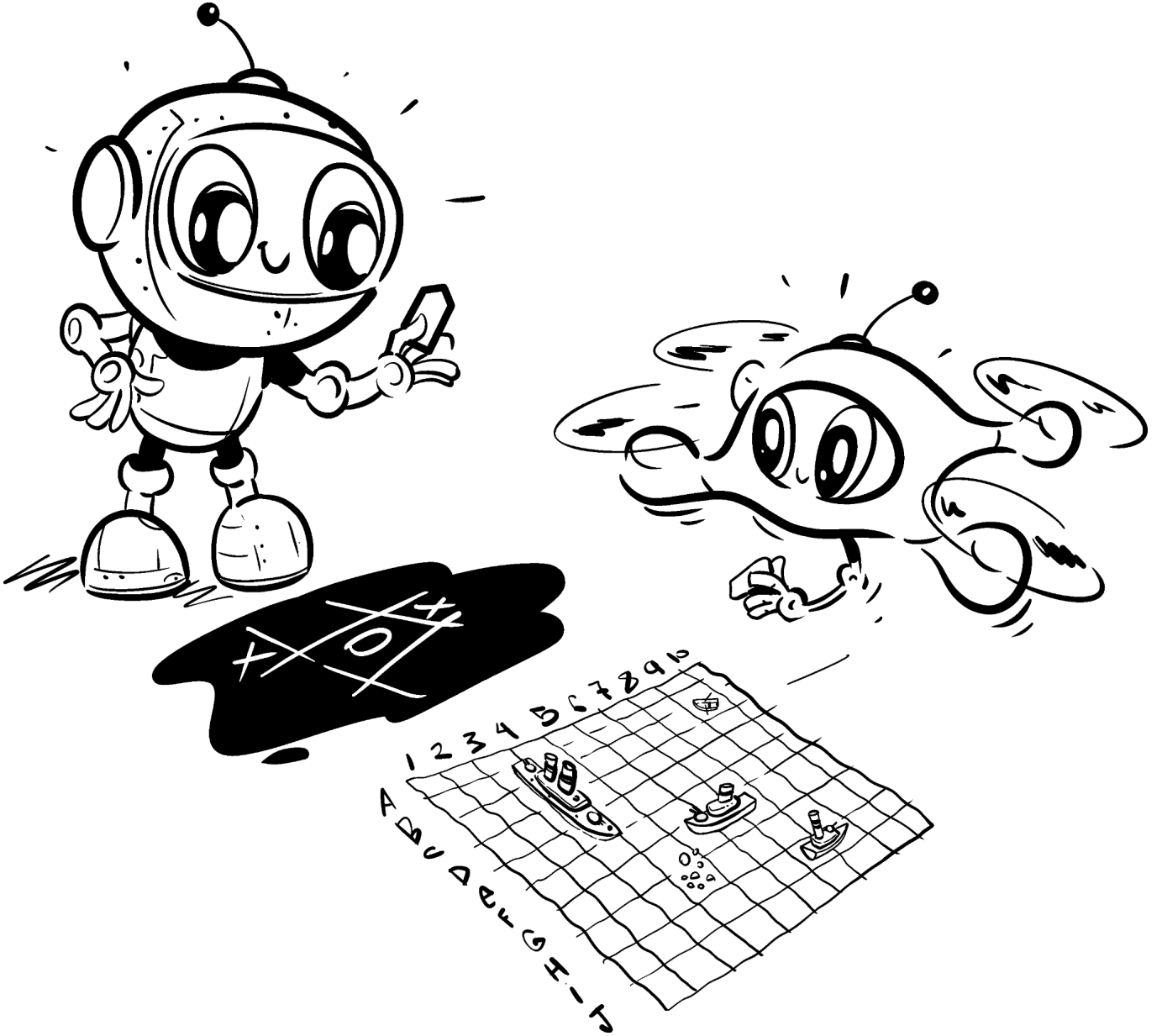
Sadece 2 zıt deęer kullanılarak
temsil edilebilecek Őey budur!



Bilgisayarlarda, bunun ifadesi Őu Őekildedir:

Sıfır - **0** ve Bir - **1**

Ve ayrıca **0** ve **1**, eęlenmek iin tař kaęıt makas veya deniz savařı oynamak iin harikadır!

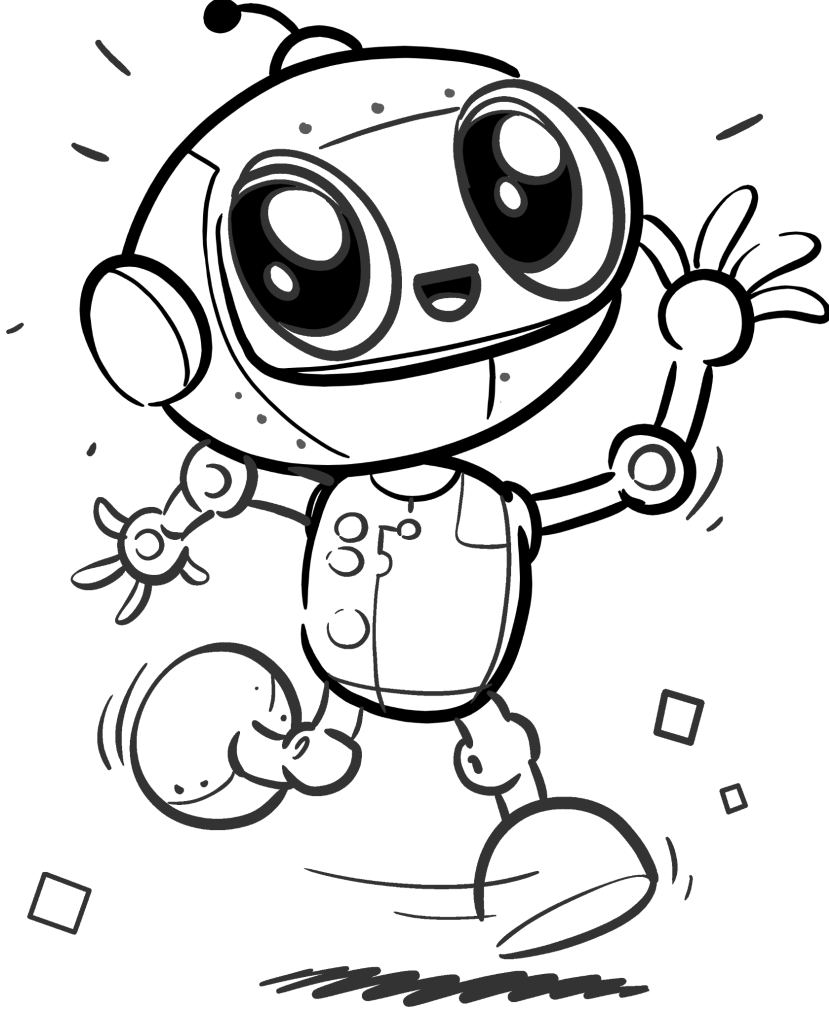


Bugün Bipbop şunları öğrendi:

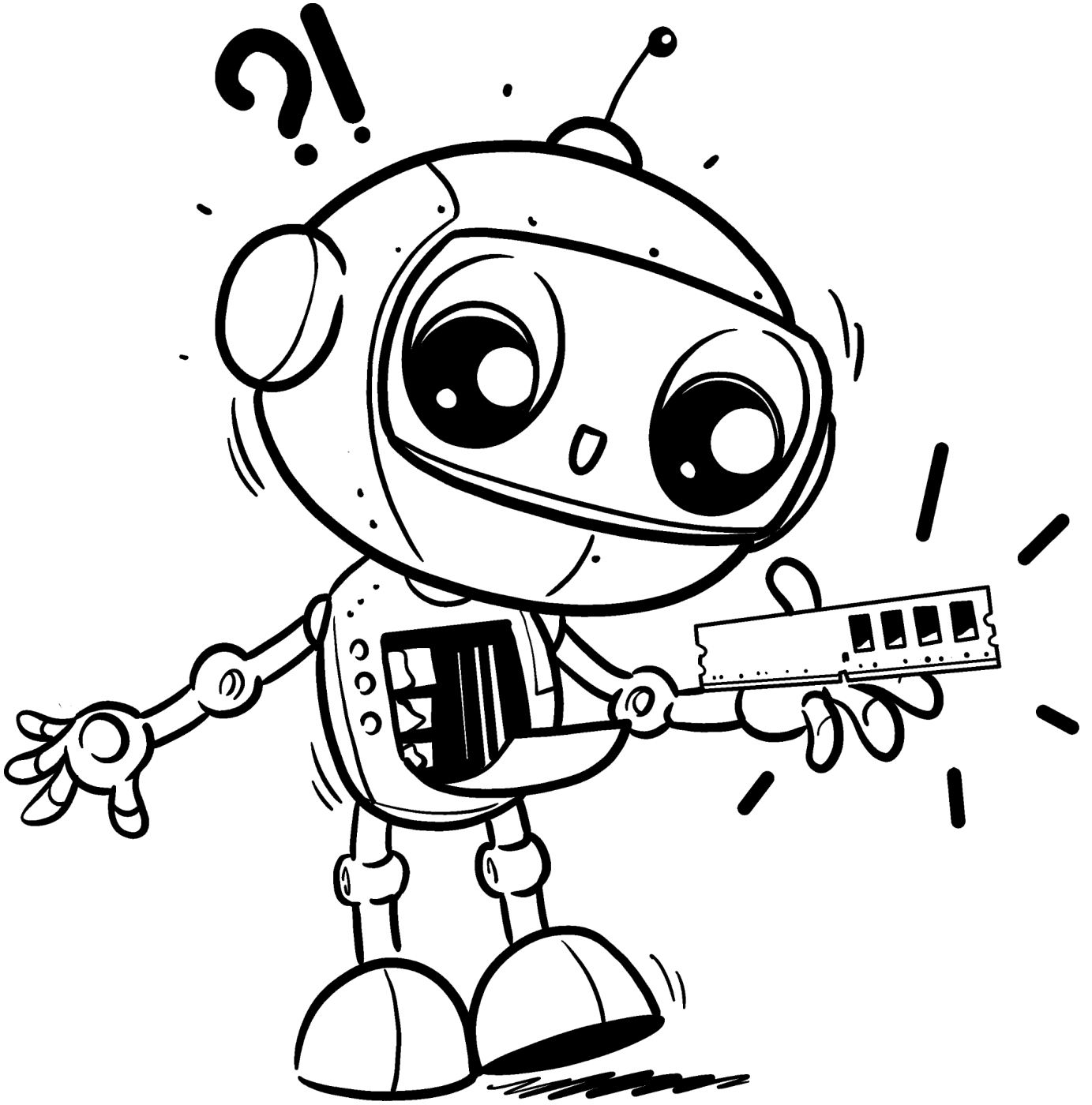
- Dünyada, tamamen birbirine zıt birçok şey vardır, örneğin, soğuk ve sıcak, karanlık ve aydınlık, güneş ve ay, evet veya hayır.
- Bilgisayar sistemlerinde, zıt şeyler genellikle iki sayı olan 0 ve 1 ile temsil edilir.
- Bir Boolean Değer, yalnızca 2 zıt durumu alabilen bir değerdir. Örneğin, 0 veya 1.
- Boolean değerler, bilgisayar bilimlerinde önemli olan matematik bölümleri üzerinde çalışan George Boole'un adını taşıyor.
- Boolean değerler, bilgisayarlar, robotlar ve tüm bilgisayar bilimleri için çok basit ancak çok önemli bir şeydir.

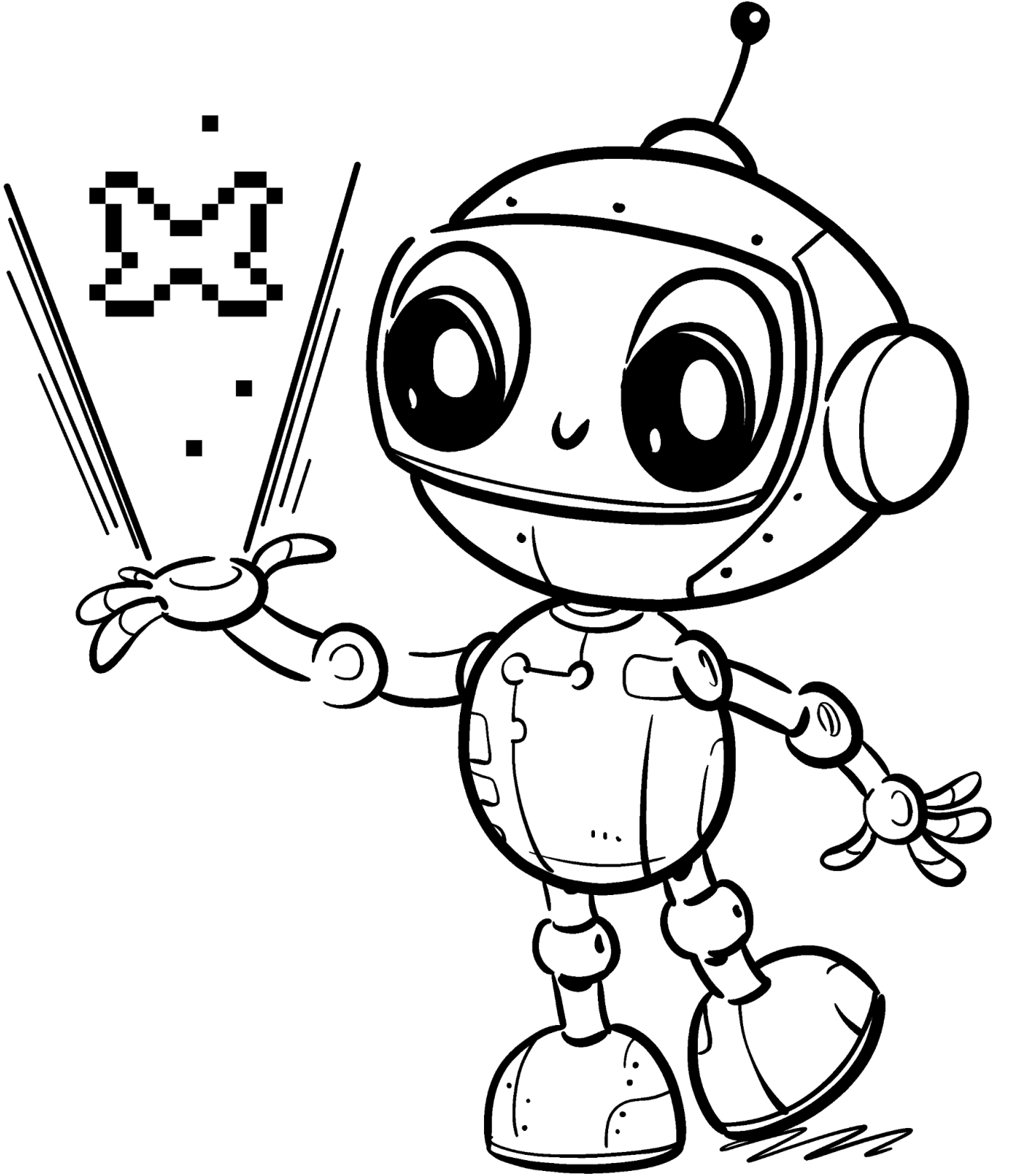
Robot Bipbop ile ilgili daha fazla hikaye ve materyali yazarın resmi web sitesinde bulabilirsiniz:

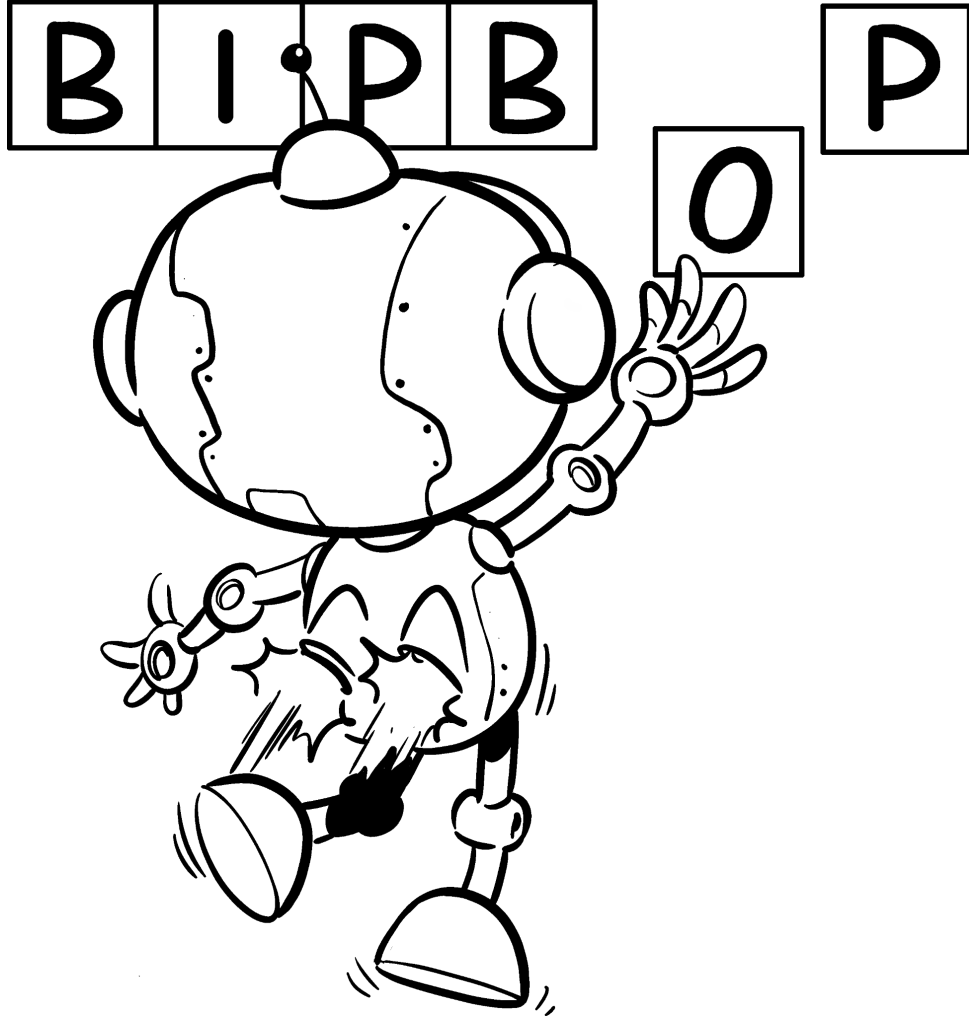
izykin.com



İlya Zıkin, çocukların ve ebeveynlerinin birlikte keyifli zaman geçirmelerine ve temel bilgisayar teknolojisi kavramlarını öğrenmelerine yardımcı olan Bipbop robotu hakkındaki hikayelerin yazarıdır.







İlya Zıkin - fikir, karakterler ve hikayelerin yazarıdır.

Andrey Ermolaev - karakter ressamıdır.

Sergey Vavilov - kitapların resimleyicisidir.

Robot Bipbop karakteri, diğer karakterler, hikayeler ve seriye ait diğer materyaller telif hakkına tabidir ve İlya Zıkin proje sahibine aittir.

