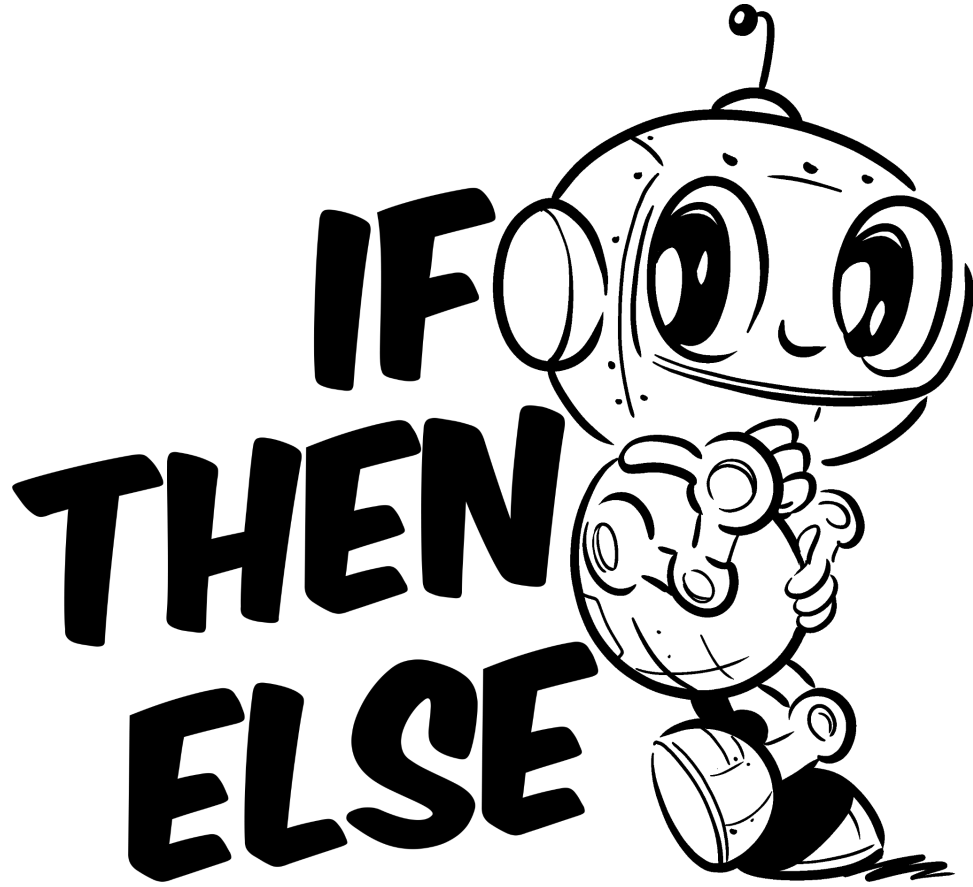
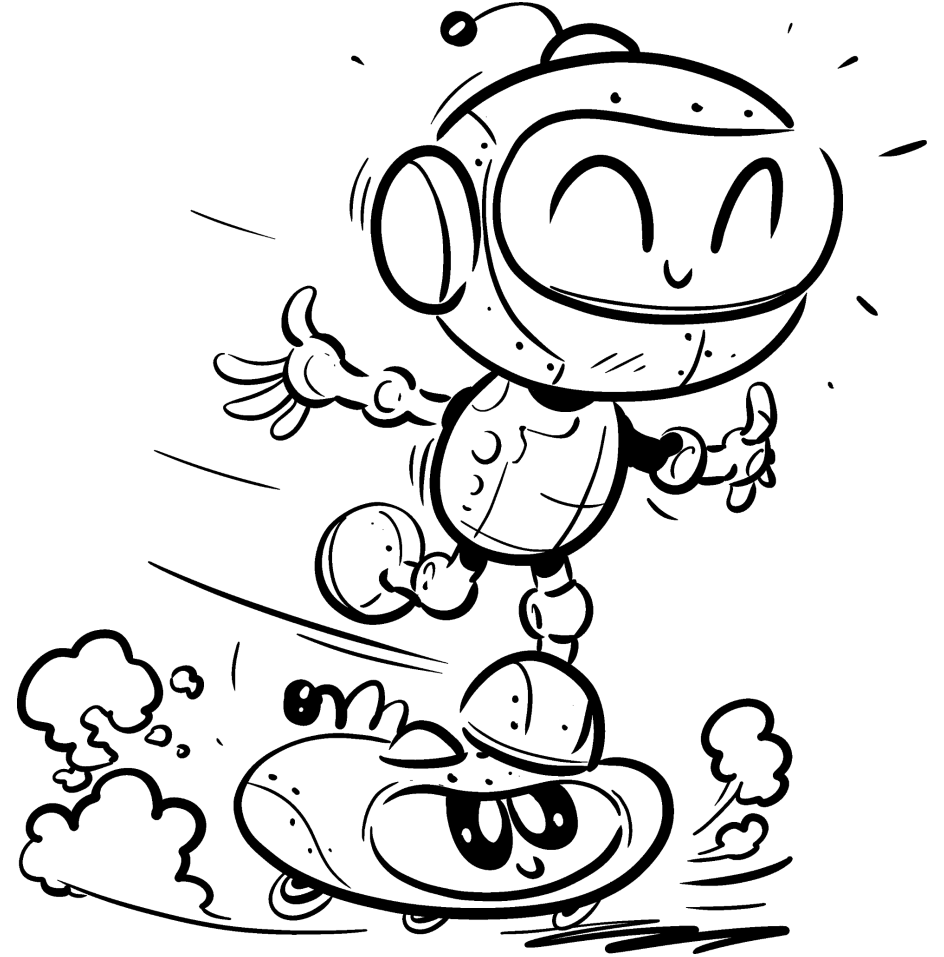


İnsanlar gibi robotlar da doğru kararları almak için özel komutlara sahiptir.



Bilgisayar programlarında en yararlı komut kelimeleri, **IF** - eğer, **THEN** - o zaman ve **ELSE** - aksi halde kelimeleridir.

Koşullar sayesinde, Bipbop ve Clinny'nin kimin neyi temizlemesi gerektiğini kolayca anlaması sağlandı.



Hızlıca temizlik yaptılar ve harika vakit geçirdiler!

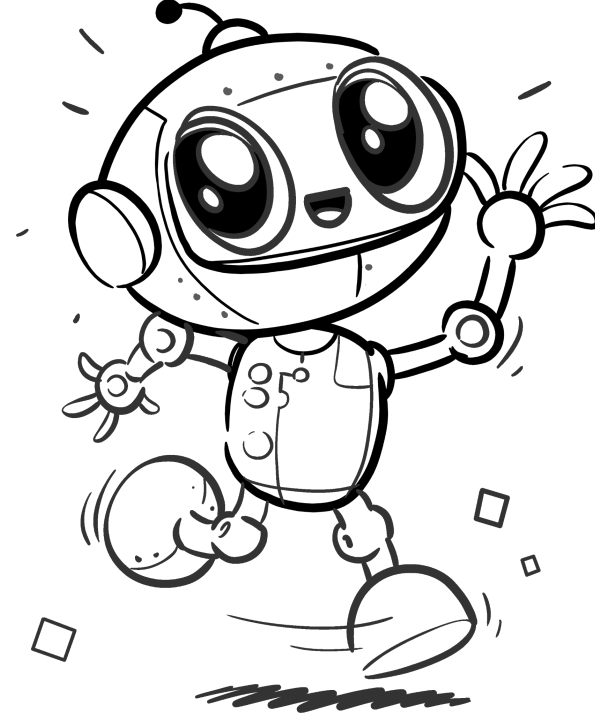
Aman Tanrım! Bu iyi değil!  
Yerde makine yağı lekeleri var!



Bunu temizlemeyi bilmiyorum.

Robot Bipbop ile ilgili daha fazla hikaye ve materyali  
yazarın resmi web sitesinde bulabilirsiniz:

**izykin.com**

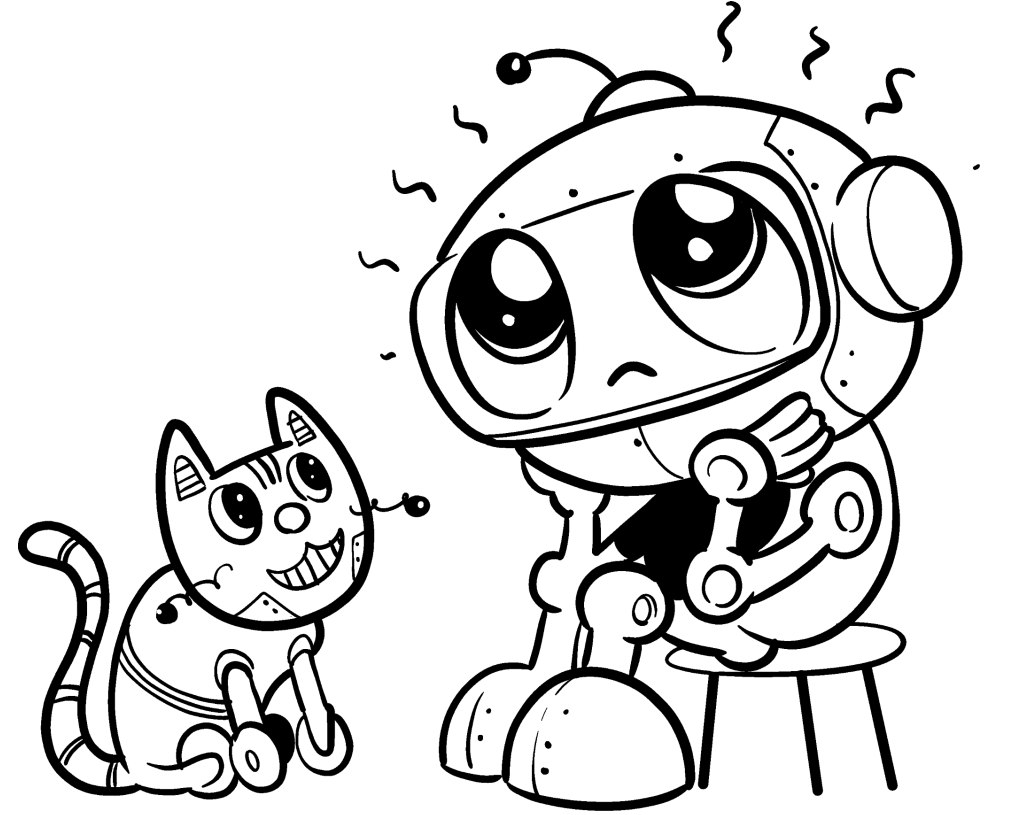


İlya Zikin, çocukların ve ebeveynlerinin birlikte keyifli  
zaman geçirmelerine ve temel bilgisayar teknolojisi  
kavramlarını öğrenmelerine yardımcı olan Bipbop robotu  
hakkındaki hikayelerin yazarıdır.

Bipbop! Bak!



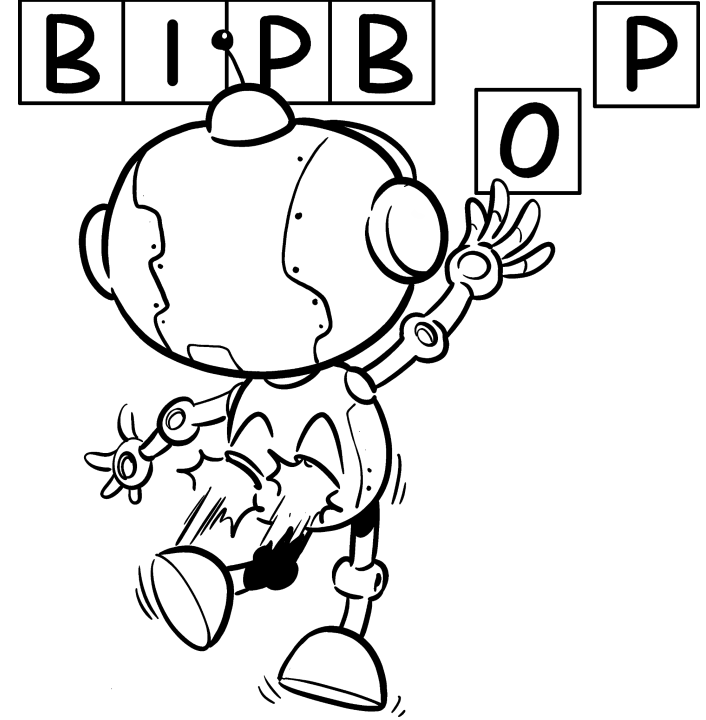
O kadar kaptın ki, tüm atölye darmadağın!



Robot Bipbop'un maceraları hakkındaki **beşinci kitap**, dünyayı keşfeden ve bilgisayarların ve robotların yapısını öğrenen bir robot olan Bipbop hakkındadır.

Bu kitapta, Bipbop, programlardaki özel yapılardan olan koşulların varlığını öğrenir. Bu koşullar, ne yapılması gerektiği ve ne yapılması gerektiği konusunda kolay karar verilmesini sağlar.

izykin.com



İlya Zıkin - fikir, karakterler ve hikayelerin yazarıdır.

Andrey Ermolaev - karakter ressamıdır.

Sergey Vavilov - kitapların resimleyicisidir.

Robot Bipbop karakteri, diğer karakterler, hikayeler ve seriye ait diğer materyaller telif hakkına tabidir ve İlya Zıkin proje sahibine aittir.