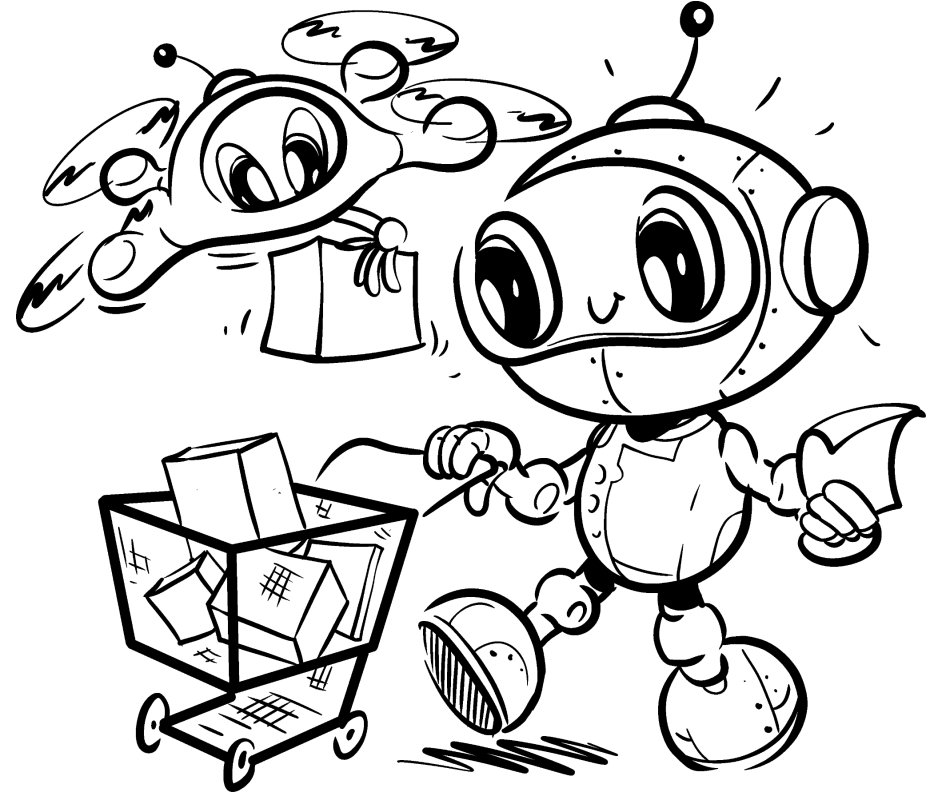
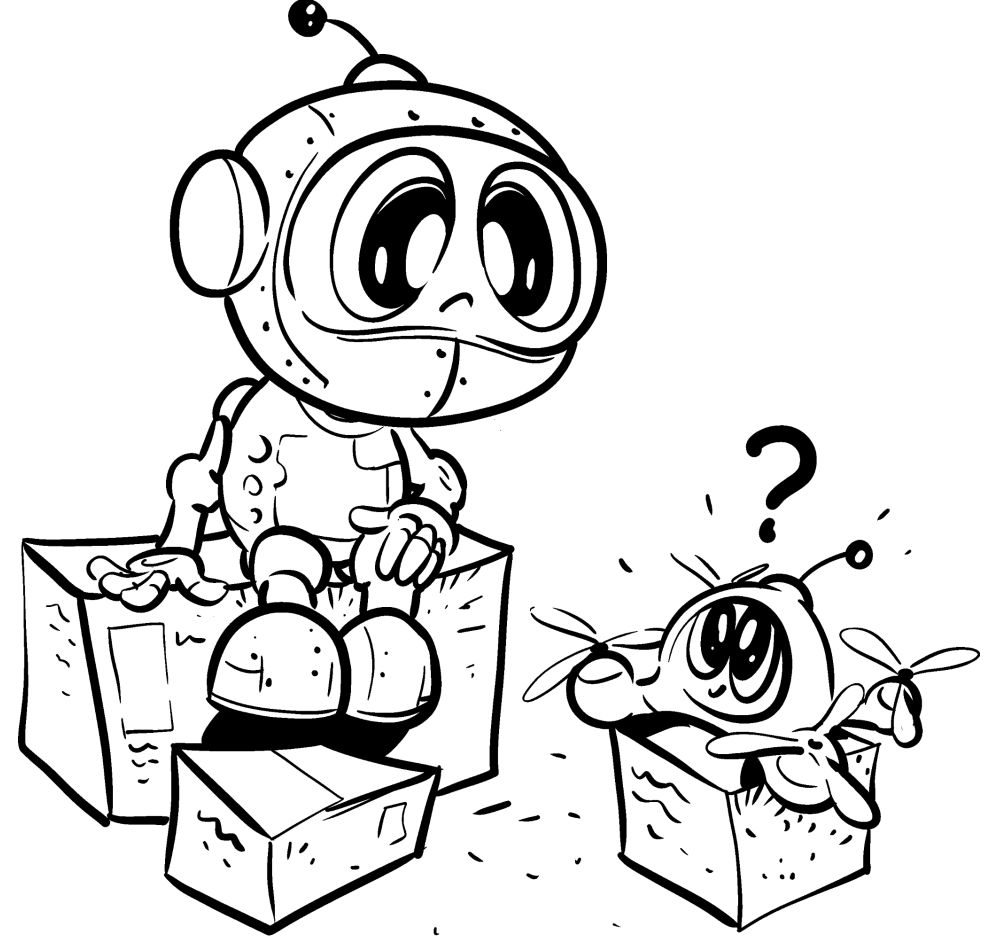
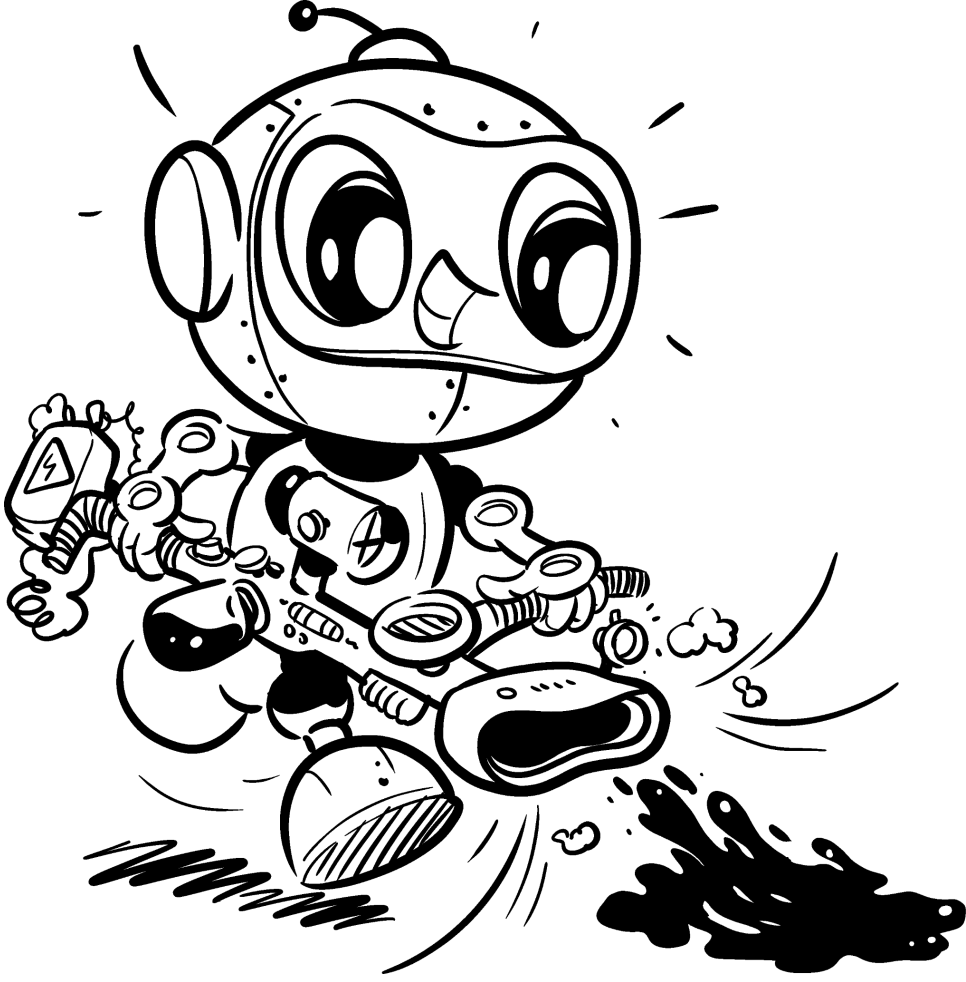


# Robot Bipbop



ve Döngüler

Bugün Bipbop ve Spinny büyük bir mağazadan döndüler.



Atölye için çok fazla parça aldılar! Çok fazla!

## Bugün Bipbop şunları öğrendi:

- Sadece basit olmayan görevleri bile çözmek için genellikle birçok aynı eylemi gerçekleştirmek gerekebilir.
- Bir görevi çözmek için aynı komutları 3'ten fazla tekrar etmek gerektiğinde, döngülerin kullanılması mantıklıdır.
- **Döngü**, aynı eylemleri tekrarlamaya yardımcı olan bilgisayar kelimelerinden özel bir yapıdır.
- Aynı eylemleri kaç kez tekrarlayacağı, programı oluşturan kişi tarafından belirlenir.
- Döngüler, bilgisayar programında kolayca tanımlanabilir; genellikle **FOR**, **REPEAT**, **WHILE**, **UNTIL** kelimeleri kullanılır.

Spinny, senin için uçuş programı hazırlayacağım.  
İşte komutlar:



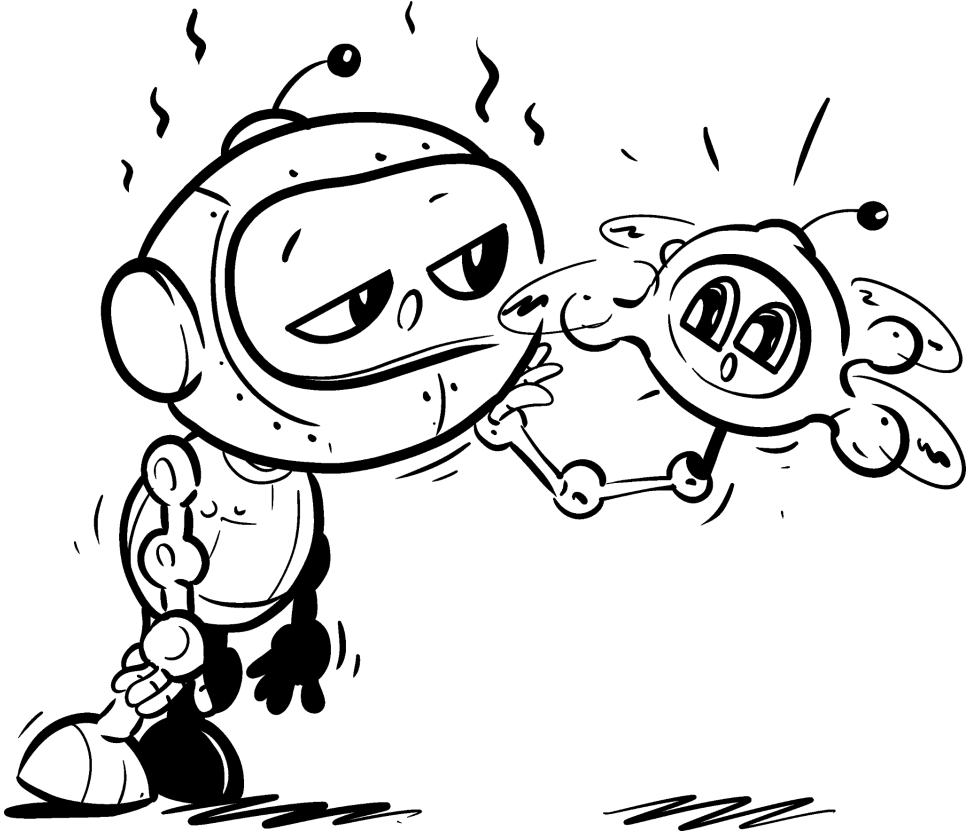
**TAKE\_BOX** – kutuyu al

**GO\_TO\_WORKSHOP** – atölyeye git

**PUT\_BOX** – kutuyu koy

**COME\_BACK** – geri gel

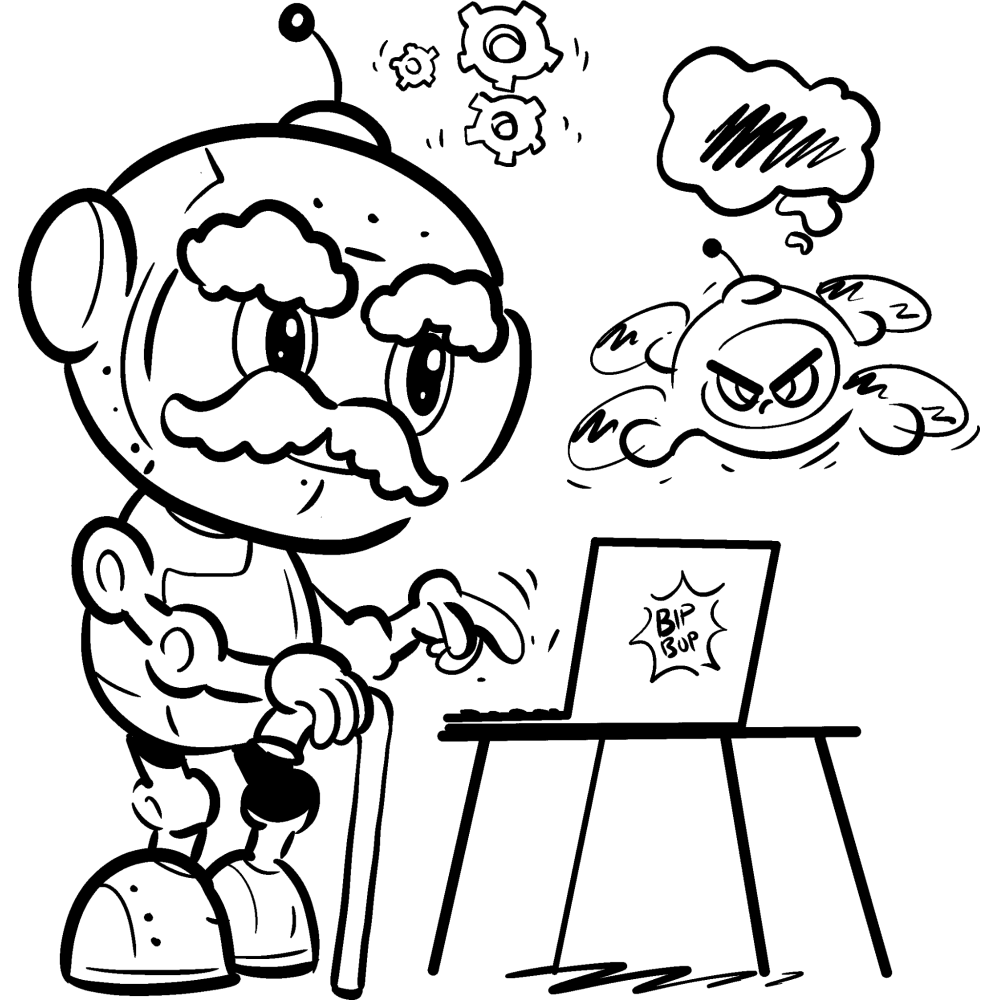
Döngüler sayesinde, Bipbop hızla Spinny için bir uçuş planı oluşturdu ve birlikte çalışmaya başladılar.



Oraya buraya, oraya buraya. Ve bu kadar çok kez.  
Arkadaşlar çok yorgundu ama görevi tamamladılar.

Ne yapmalıyım?

Bu aynı komutları sonsuza kadar yazacağım!



Biliyorum! Bir çözüm var!